MARSZINE

VOL. 2

Kata Sambutan

Ditulis oleh Nadia Pramaudy - XI IPS 4

Halo semuanya! Salam sehat dan salam rindu dari kami tim Jurnalistik SMA Marsudirini Bekasi.

Pertama-tama, kami ingin mengucapkan Puji dan Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena telah menuntun kami dan memberikan kelancaran dalam pembuatan majalah ini sampai pada penerbitan majalah yang bernama "MARSZINE". Kami juga ingin berterima kasih kepada Kepala Sekolah, Bapak / Ibu guru, dan teman-teman SMA Marsudirini Bekasi atas dukungan dan bimbingannya untuk kami dalam proses pembuatan majalah sekolah ini.

Kami dari tim jurnalistik telah menerbitkan karya terbaru kami, yaitu majalah sekolah bernama "MARSZINE" dengan edisi majalah yang kedua. Tentunya isi majalah dari edisi kedua ini berbeda dari isi majalah edisi pertama. Dalam majalah kali ini, kami memberikan tema yang berbeda dengan karya-karya yang menarik dan info-info terbaru terkait kegiatan sekolah, juga info-info penting yang dapat berguna dalam kehidupan kita. Majalah ini juga disuguhkan dengan ilustrasi-ilustrasi yang beragam dan menarik, yang dibuat secara "self-made" oleh teman-teman dari tim jurnalistik agar para pembaca tidak merasa bosan dalam membaca majalah kami.

Mohon maaf jika terdapat kesalahan, informasi yang kurang lengkap, ketidakrapihan, dan kekurangan-kekurangan lainnya dalam majalah ini. Kiranya kami dapat mengambil sisi positif dari kekurangan-kekurangan tersebut agar di penerbitan selanjutnya kami dapat menghasilkan majalah yang terbaik dan kami dapat terus berkarya kedepannya.

SEJARAH MEDIA SOSIAL

written by Dyah Madyasta Ayu Wirati & Jennifer Jenifer Widjaja
designed by Angginta Karisten Lumbantobing

i) Timeline

1844 (Pra Internet): Kemunculan media sosial sendiri terjadi pada tanggal 24 Mei 1844. Media sosial pada awalnya merupakan rangkaian titik dan garis elektronik yang diketik pada mesin telegraf. Pada saat inilah Samuel Morse mengirim pesan telegraf publik pertamanya.

1969-1997 (Platform jejaring sosial pertama): Saat akar komunikasi digital tertanam dalam, sebagian akun kontemporer tentang sejarah modern internet dan sosial media saat ini menunjukkan Jaringan Agensi Proyek Penelitian Lanjutan-ARPANET pada tahun 1969. Pada tahun 1987, National Science Foundation meluncurkan jaringan digital yang lebih kuat dikenal sebagai NSFNET. Satu dekade kemudian, pada 1997, platform sosial media pertama diluncurkan.

1980-1997 (Pengenalan situs jejaring sosial) : Perkembangan internet memungkinkan layanan komunikasi online seperti CompuServe, America Online, dan Prodigy, menurut The History of Social Networking. Mereka memperkenalkan komunikasi digital kepada pengguna melalui e-mail, pesan papan buletin, dan obrolan daring. Dimulai dengan layanan pengunggahan profil di Six Degrees yang tidak bertahan lama pada tahun 1997.

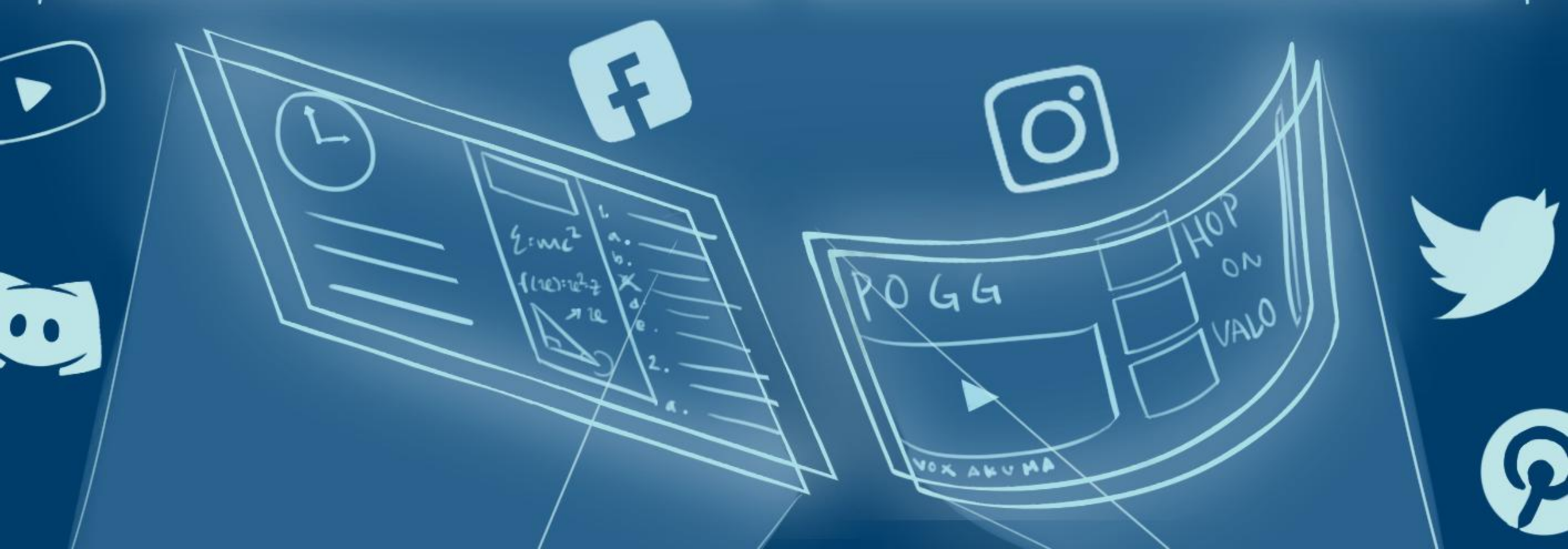
2000-2008 (Awal mula media sosial) : Media sosial seperti Linkedin, Friendster, Blogger, dan Myspace muncul. Myspace adalah media sosial yang paling banyak dikunjungi pada tahun tahun itu, namun seiring berjalannya waktu, Myspace dikalahkan oleh Facebook.

2010-masa kini (Modern): Media sosial saat ini sudah mempunyai layanan yang menarik perhatian dan digunakan lebih dari 5 miliar pengguna di seluruh dunia. Medsos yang kita kenal pada masa masa ini seperti Instagram, Twitter, Reddit, Youtube, dan Facebook.

Source:
https://socialmediamarketer.id/blog/sejarah-sosial-media/

ii) Pointers

1. 1844 (pra Internet)
2. 1980– 1997 (Pengenalan Situs Jejaring Sosial)
3. 1980-an 1990-an (Pengenalan Situs Jejaring Sosial)
4. 2000-2008 (awal mula medsos)
5. 2010-masa kini (modern)



Macam-Macam Aplikasi Sosmed

Written by Katarina Gracia Morianne Rumahorbo
Designed by Angginta Karisten Lumbantobing

Di era modern seperti sekarang ini, media sosial bukanlah suatu hal yang asing lagi. Eksistensinya sudah mendarah daging dalam kehidupan masyarakat luas. Media sosial sendiri merupakan suatu platform digital yang memfasilitasi penggunanya untuk saling berkomunikasi tanpa dibatasi ruang dan waktu. Berbagai inovasi telah dilakukan demi menyajikan media yang nyaman digunakan oleh masyarakat sesuai kepentingannya masing-masing, berikut ini adalah beberapa diantaranya :

1) Instagram

Aplikasi ini pastilah sangat familiar di kalangan masyarakat dari berbagai golongan. Instagram amat disukai karena fiturnya yang bisa dikatakan cukup lengkap, dari fitur berbagi foto dan video, fitur chat, video dan voice call, fitur bisnis / belanja, dan sebagainya.

2) TikTok

Saat ini, aplikasi TikTok sedang naik daun terutama pada golongan anak muda. Aplikasi ini memungkinkan untuk membuat dan mengunggah video singkat yang bisa diedit sesuai kreatifitas masing-masing. Belakangan ini, TikTok pun sudah melebarkan sayap ke ranah marketplace yang ditandai dengan munculnya tiktok shop.

3) Youtube

Aplikasi yang didirikan pada tahun 2005 ini memungkinkan penggunanya untuk mengunggah video. Tetapi, tak seperti Instagram dan TikTok, Youtube tidak membatasi durasi unggahan videonya. Hal ini membuat aplikasi Youtube disukai masyarakat.

4) Line

Line merupakan aplikasi pengirim pesan instan yang dapat digunakan pada berbagai media elektronik seperti laptop, ponsel, tablet, dan sebagainya. Line dilengkapi dengan berbagai fitur seperti mengirim pesan berupa gambar, video, dan suara, melakukan konferensi video gratis, dan sebagainya.

5) Twitter

Aplikasi ini bekerja dengan banyak menggunakan foto, teks, dan video. Aplikasi ini biasanya disukai banyak orang lantaran memiliki fitur utas yang memungkinkan penggunanya untuk berbagi tulisan panjang.

Selain keempat contoh diatas, masih banyak aplikasi media sosial lainnya yang tak kalah menarik, seperti WhatsApp, Telegram, Pinterest, Facebook, Snapchat, Tumblr, LinkedIn, dan sebagainya. Menarik bukan? Jadi, apa aplikasi favoritmu?

DAMPAK POSITIF & DAMPAK NEGATIF penggunaan sosial media

Teman - teman pasti sudah tidak asing lagi dengan "sosial media", terlebih lagi di era globalisasi ini sudah banyak sekali media sosial yang bermunculan. Contoh dari media sosial ini seperti, Instagram, Youtube, Tiktok, Twitter, Whatsapp, Line, Facebook, dan masih banyak lagi. Sekarang media sosial sudah menjadi hal yang paling diutamakan / hal yang paling diperlukan pada zaman ini. Media sosial sudah menjadi sesuatu yang harus dimiliki oleh semua orang, seperti suatu kewajiban. Memang, karena zaman ini semua teknologi sudah semakin canggih, dan internet pun juga berjalan semakin cepat. Tetapi, apakah dengan adanya sosial media ini akan memberikan dampak yang buruk (dampak negatif) kepada orang-orang? Atau sebaliknya menjadi dampak yang baik (dampak positif) kepada orang-orang? Disini akan dibahas dampak apa saja yang dihasilkan dari penggunaan sosial media.

Read
01.01

DAMPAK NEGATIF

Seperti yang dikatakan orang-orang, menggunakan sosial media dapat memberikan kerugian bagi kita. Itu benar, karena seringkali ditemukan kasus-kasus yang bersangkutan dengan penggunaan sosial media. Dampak negatif dari penggunaan sosial media ini yaitu :

1. Seringkali sosial media menjadi tempat terjadinya tindak kejahatan seperti penipuan, pembunuhan, pemerkosaan, penculikan, dan lain-lain.

2. Sosial media membuat kita menjadi susah untuk bersosialisasi dengan orang-orang disekitar kita (karena penggunaan sosial media ini membuat para pemakainya menjadi malas untuk berkomunikasi di dunia nyata dan lebih memilih / nyaman untuk berkomunikasi di sosial media).

3 Adanya sosial media membuat orang-orang menjadi lebih sering menggunakan bahasa informal daripada menggunakan bahasa formal, sehingga bahasa formal yang merupakan salah satu dari bentuk sopan santun seseorang menjadi terlupakan.

4 Situs di sosial media akan membuat seseorang untuk lebih mementingkan dirinya sendiri daripada mementingkan lingkungan sekitarnya karena mereka lebih banyak menghabiskan waktu untuk menggunakan internet.

5 Sosial media membuat anak-anak dan remaja menjadi lalai dan tidak bisa membagi waktu mereka karena sudah terlalu asik dengan dunia maya (jika sudah kecanduan, mereka akan lebih memprioritaskan sosial media ketimbang orang-orang disekitarnya/keperluan yang lebih penting/hal lainnya yang lebih berguna).

DAMPAK POSITIF

Tidak selamanya penggunaan sosial media berdampak negatif, tetapi juga memberikan dampak positif untuk orang-orang. Dampak positif tersebut yang nantinya berguna dalam kehidupan kita. Adanya sosial media ini akan mempermudah segala kegiatan kita dalam kehidupan sehari-hari. Berikut ini merupakan dampak positif penggunaan sosial media yaitu :

1 Dapat dijadikan sebagai media penyimpan informasi (adanya sosial media dapat mempermudah penyebaran informasi dalam jangka waktu yang cepat, sehingga orang-orang dengan cepat dapat menikmati informasi tersebut).

2 Situs jaringan sosial media membuat anak-anak dan remaja menjadi lebih bersahabat dan perhatian (adanya sosial media dapat membuat mereka saling bertukar informasi dengan cepat dan mudah).

3 Memudahkan orang-orang untuk mempertemukan kembali keluarga dan kerabat-kerabat yang berada jauh dari kita / jarang bertemu dalam kehidupan sehari-hari melalui aplikasi dari sosial media.

4 Mempermudah segala bentuk perbelanjaan, seperti dalam menjual barang kebutuhan sehari-hari di sosial media (online shop) yang tentunya dapat menguntungkan para pengusaha kecil dalam mempromosikan produk dan jasanya tanpa harus mengeluarkan banyak biaya.

5 Sosial media mempermudah seseorang untuk bersosialisasi dengan public dalam mengelola jaringan pertemanan dan beradaptasi dengan siapapun di seluruh dunia.

6 Sosial media dijadikan sebagai sarana untuk mengembangkan keterampilan yang kita punya.

Written by: Nadia Pramaudy
Designed by: Cathelea Regita iena

Penggunaan Teknologi

CONTOH KASUS SOSMED

Akun "Ringgo Abdilah"

Pada Agustus 2017, polisi menangkap seorang pelajar SMK di medan yang diduga menghina Presiden Jokowi. Akun tersebut juga menghina Institusi Polri yang dipimpin oleh Jendral Tito Karnavian. Pelaku menggunakan foto orang lain dengan tujuan untuk mengecoh pelacakan petugas

Ditulis oleh Dita Napitu (XC)
Didesain oleh Cornelia Emilly (XIA4)

Kelompok Saracen

Pada pertengahan 2017, sebuah kelompok yang eksis di Facebook mendapat banyak sorotan atas terunggahnya konten berisi ujaran kebencian dan hoax yang ditujukan kepada kelompok tertentu. Beberapa postingannya juga menyinggung sentimen suku, agama, ras dan antargolongan (SARA) dan juga berisi penguinaan kepada Polri dan Kapolri 3.

Kasus Brandy Vela

Tahun 2018 silam, remaja 18 tahun asal Texas, Brandy Vela memutuskan menembak dadanya sendiri karena ia kerap dikirimi pesan kasar oleh para pembullynya.

MENGAPA MEDIA SOSIAL HARUS DIBATASI BAGI REMAJA

written by Dyah Madyasta Ayu Wirati & Jennifer Jenifer Widjaja
designed by Angginta Karisten Lumbantobing

Pada zaman modernisasi ini, hampir semua orang mengetahui apa itu media sosial.Media sosial adalah jejaring sosial yang memungkinkan orang untuk menyebarkan berita, gambar, foto maupun video secara langsung kepada orang-orang yang berada di internet secara langsung. Media sosial membantu orang-orang untuk mengakses informasi dengan sangat cepat. Namun, bukan berarti media sosial selalu bersifat positif. Ada banyak kejahatan dan dampak negatif yang terjadi akibat media sosial. Salah satunya adalah dampak negatif bagi remaja.Berita yang dilansir dari Kompas.com, Yaitu kasus dimana 3 remaja yang menewaskan pelajar SMP karena saling mengejek di media sosial. Polres Jakarta Timur mengamankan tiga tersangka yang diduga terlibat tawuran di kawasan Ciracas, Jakarta Timur, Minggu (11/2/2018) dini hari. Tawuran itu menewaskan dua pelajar yang masih duduk di bangku sekolah dasar (SD) dan sekolah menengah pertama (SMP).Tawuran terjadi saat DK (14) dan MR melintas di Jalan Gudang Air dengan sepeda motor. Saat melintasi sebuah warung kopi, sekelompok pemuda mencegat mereka. Mereka langsung menganiaya korban dengan senjata tajam dan senjata tumpul. DK tewas terlebih dahulu. Sementara MR melarikan diri, tetapi tewas di Jalan Puskesmas yang menjadi tempat kejadian perkara kedua.

Menurut alodokter.com, Selain meningkatkan risiko cyberbullying, penggunaan media sosial juga berdampak pada kesehatan psikologis anak-anak. Dampak psikologis yang dapat muncul pada anak dan remaja akibat penggunaan media sosial yang berlebihan meliputi gangguan kecemasan dan depresi. Kasus dan artikel diatas merupakan alasan mengapa media sosial harus dibatasi bagi remaja. Diharapkan orang tua atau wali para remaja lebih memperhatikan anak-anaknya supaya kejadian tersebut tidak terjadi kepada remaja-remaja lainnya.

OPINI

didesain oleh Cornelia Emilly Sutedja XIA4 dan disusun oleh Rachael Gavricia X I

Etika Bersosmed

Bagaimana cara menggunakan sosial media dengan baik dan benar?

Etika bersosmed menurut Rachel Olivia XA :
Menurut saya etika bersosmed itu harus dapat Menghargai privasi bagi setiap pengguna, dengan tidak menyebarkan informasi yang belum diketahui kebenarannya (hoax), berkomentar dengan kata-kata yang sopan dan menghindari penggunaan kata yag mengandung SARA.

Etika bersosmed menurut Ferdy Marchis XI :
Dalam kehidupan bersosmed, masyarakat maya selalu memberikan ekspresi mereka dalam segala macam bentuk, mulai dari status, profil, postingan, cerita, dll. Hal ini memang selalu terjadi dan merupakan bagian dari kehidupan bersosmed. Namun sering kali masyarakat melupakan bahwa dalam berekspresi di dalam sosial terdapat aturan dan etika. Masyarakat maya cenderung bersikap apa adanya dan melakukan sesuatu sesuka hatinya. Hal ini menyebabkan etika sopan santun serta menghargai sesama sudah mulai terkikis di sosial media. Padahal media sosial merupakan wadah ekspresif untuk mengutarakan pendapat seseorang. Namun sayangnya, seringkali masyarakat melakukannya dengan cara yang salah dan berlebihan.

Etika bersosmed menurut Louis Ignatio XI :
Kalau menurut saya pribadi dengan adanya perkembangan teknologi yang sangat pesat seperti media sosial apalagi rata-rata yang menggunakan medsos adalah generasi muda. Diperlukannya etika atau tata krama dalam menggunakannya.
Jangan sampai postingan yang kita buat atau upload di sosmed menyakiti hati orang lain dan mengandung hoax. Karena bisa memicu berbagai permasalahan yang memiliki dampak yang sangat serius misalnya perpecahan antara dua kubu karena tidak menyaring berita yang ada di sosmed terlebih dahulu.
Etika dalam sosial media yang paling penting yaitu bagaimana cara kita sopan dalam menggunakannya seperti berbahasa yang baik agar dapat didengar dan diliat oleh orang banyak

Etika bersosmed menurut Marchella Maharani XI
1.Jangan menggunakan bahasa kasar
2.Memberikan komentar yg relevan dan mendukung
3.Jangan menyebarkan hoax
4.Menghargai karya orang lain
5.Jika seserang mengupload karya apapun itu jangan menjelek-jelek an
6.Membangun reputasi yang positif

Pelantikan OSIS

Kegiatan OSIS ini dilaksanakan 1 tahun sekali yang bertujuan untuk melantik pengurus OSIS periode yang baru serta melakukan serah terima jabatan dari kepengurusan OSIS periode lama ke OSIS periode baru.

Nah, rangkaian acara pelantikan OSIS ini terdiri dari janji pengurus OSIS, sambutan pelantikan, pembacaan Surat Keputusan, penyerahan bendera Osis dan penandatanganan serah terima jabatan pengurus OSIS.

Sosialisasi Proker

Kalau kegiatan ini sih dilaksanakan setelah 1 bulan pelantikan OSIS tersebut!!

Tujuannya untuk menyampaikan sosialisasi awal mengenai program kerja, tujuan, dan manfaat program.

Isi dari sosialisasi program kerja tersebut meliputi penjabaran jadwal dan waktu kegiatan yang akan dilaksanakan selama 1 periode ke depan.

Sosialisasi proker ini berlangsung dengan para anggota inti OSIS (3 anak OSIS) yang menyampaikan program kerja ke seluruh siswa - siswi melalui perwakilan kelas.

Technical Meeting

Lalu tidak hanya itu, namun untuk menyusun semua hal dengan baik dan tertata rapi, para anggota OSIS juga melakukan yang namanya technical meeting!

Kegiatan ini dilakukan saat para anggota OSIS perlu menyesuaikan dan merancang segala macam aktivitas maupun rapat bersama agar semua rencana bisa berjalan dengan rapi dan juga lancar.

Semua pengurus berkumpul lewat Google Meet maupun Zoom untuk merancang kegiatan seperti ekstrakurikuler, class meeting, event-event sekolah, dan lain-lain. Kegiatan ini termasuk penting dan inti karena para anggota bisa saling koordinasi satu sama lain maupun melapor kepada ketua OSIS. :D

Keren sekali bukan? Tentu saja semua kegiatan sekolah yang menarik ini berkat usaha dan kerja keras mereka lohh.

Meeting Ekskul

Berbagai macam kegiatan ekstrakurikuler yang selama ini kita jalani ternyata juga diolah oleh OSIS loh teman-teman! Oleh karena hal itu, OSIS melakukan meeting khusus untuk berkumpul dan memberi berbagai macam ide untuk membahas tentang pemaparan program kerja seluruh ekstrakurikuler dalam jangka waktu 1 tahun kedepan. Tentu saja kegiatan ini tidak hanya dilakukan dalam sekali meeting tiap tahunnya, namun mungkin 2 hingga 3 kali meeting per bulan.

SOSIALISASI PROGRAM KERJA OSIS

Pada hari Kamis tanggal 3 Februari 2022, anggota OSIS menyelenggarakan sosialisasi program kerja secara daring untuk membahas mengenai program kerja yang akan dilaksanakan pada periode 2022-2023.

Anggota OSIS telah membahas mengenai kegiatan-kegiatan yang akan dilakukan selama 1 tahun ini dengan beberapa anggota baru setelah pemilihan pengurus OSIS untuk periode 2022-2023.

Pembukaan dipimpin oleh Kak Vanessa selaku anggota dari bidang 5. Setiap kelas dan ekskul wajib mengirimkan 1 perwakilan untuk mengikuti pertemuan ini.

Dalam pertemuan ini, Theresa Lovindirna selaku ketua OSIS, Chilly Joanna selaku wakil ketua I, dan Ferdy Marchis selaku wakil ketua II, membacakan dan menjelaskan presentasi mengenai kegiatan-kegiatan yang akan dilakukan pada periode ini.

Beberapa kegiatan eksternal yang akan dilaksanakan pada tahun ini adalah **Gudang Sejarah, Our Message, pengakuan dosa yang akan dilakukan secara offline, birthday card yang diunggah pada Instastory, Aspiration Box, Youth Preneur, Classmeeting, Pekan Sapa, Santo Santa, upacara bendera secara offline, We Cater, MPLS, dan Mars Cinema.**

Dan pada Januari 2023 akan dilaksanakan perayaan natal dan juga serah terima jabatan anggota OSIS. Wah, seru banget kan kegiatan yang akan diselenggarakan

Selain itu, OSIS juga ,mengadakan program internal seperti **rapat bulanan, laporan pertanggungjawab an keuangan, Our Cash, inventaris dan kesekretariatan, Fraterna Incorrectio, Our Time, dan Bill-ing.**

Nah, itu dia beberapa program kerja OSIS yang akan dilakukan pada periode ini. Maka dari itu jangan lupa untuk ikut berpartisipasi dalam kegiatan dan acaranya ya!

KKSM 2021/2022

Diliput oleh Adisti Candraningtyas/XIA2

28 Maret 2022 menandakan dimulainya Kegiatan Kemasyarakatan Siswa Marsudirini. KKSM berlangsung selama 5 hari, yakni dari 28 Maret - 1 April 2022. Program ini mengangkat tema 'Bela Rasa'. Bela rasa, diterjemahkan dari kata Yunani yakni 'esplahkhnisthe' atau dalam bahasa inggris 'compassion', sehingga menunjuk pada pengertian yakni rasa simpati terhadap penderitaan seasmanya yang dinyatakan dengan keinginan dan tindakan nyata untuk menolong. Tema bela rasa ini mendorong siswa-siswi untuk 'mendengar, melihat, dan berbuat." Selama program sosial ini, siswa-siswi Kelas 11 SMA Marsudirini Bekasi angkatan 27 diajak untuk mengikuti serangkaian kegiatan yang membantu untuk mengembangkan diri, teman, dan juga mengembangkan lingkungan di sekitarnya dengan 'iman, persaudaraan, pelayanan, dan cinta kasih'.

Kegiatan ini direncanakan oleh tim Teman Maen, dengan Papi Sigit dan Mami Nunik yang memandu kegiatan beserta tim kakak pendamping (Kak Agi, Kak Manus, Kak Febri, Kak Heru, Kak Ibel, Kak Arnold, dan Kak Firas). Seluruh komunikasi kegiatan (briefing dan koordinasi dalam kelompok) dilakukan secara daring, sedangkan kebanyakan kegiatan kemasyarakatannya dilakukan secara offline.

Hari pertama dimulai dengan doa pagi, yang diikuti dengan penyambutan oleh Pak Nugroho selaku kepala sekolah SMA Marsudirini Bekasi. Usai doa pagi dan penyambutan oleh bapak kepala sekolah, pagi itu dilanjutkan oleh briefing untuk kegiatan hari itu oleh Papi Sigit dan Mami Nunik melalui Google Meet. Setelah briefing sudah selesai, siswa-siswi melanjutkan kegiatan yang sudah dijadwalkan untuk hari itu.

Jadwal KKSM 2022

#	Tanggal	Hari ke-	Kegiatan
1	28/3/22	1	• Pembukaan • Bela rasa dengan tetangga 1 • Bela rasa dengan keluargaT • Kerja Sendiri
2	29/3/22	2	• Bela rasa dengan tetangga 2 • Bela rasa dengan keluarga • Bela rasa zona (koordinasi) • Pentas seni (persiapan)
3	30/3/22	3	• Bela rasa dengan keluarga • Bela rasa zona (persiapan) • Pentas seni (persiapan)
4	31/3/22	4	• Bela rasa keluarga • Pelaksanaan bela rasa zona • Pentas seni (persiapan)
5	1/3/22	5	• Bela rasa dengan keluarga • Bela rasa kepada lingkugan • Proyek Mukjizat
6	5/3/22	-	• Pengumpulan video pentas seni

Hari pertama dimulai dengan doa pagi, yang diikuti dengan penyambutan oleh Pak Nugroho selaku kepala sekolah SMA Marsudirini Bekasi, kemudian briefing untuk kegiatan hari itu oleh Papi Sigit dan Mami Nunik melalui Google Meet. Setelah briefing sudah selesai, siswa-siswi melanjutkan kegiatan yang sudah dijadwalkan untuk hari itu.

KKSM 2021/2022

Kegiatan yang dilakukan setiap hari selama KKSM ialah kegiatan bela rasa dengan keluarga. Kegiatan ini meliputi kegiatan yang dapat mempererat hubungan dengan keluarga seperti doa bersama, makan bersama, berbincang bersama, dan membantuk pekerjaan orang tua. Selain itu, siswa-siswi diwajibkan untuk melakukan pekerjaan rumah tangga seperti bebersih rumah, memasak, dan kegiatan lainnya.

Kemudian, terdapat kegiatan bela rasa dengan tetangga di mana siswa-siswi diajak untuk berinteraksi dan berdialog dengan tetangga mereka, secara online ataupun offline.

Selain itu, terdapat kegiatan bela rasa tingkat RT yang meliputi dua kegiatan. Pertama, siswa-siswi melakukan kerja Sendiri, yakni kegiatan membersihkan lingkungan di sekitar rumah. Kedua, siswa-siswi melakukan bela rasa kepada petugas kebersihan dan keamanan di RT, ataupun korban Covid dan orang lain yang mengalami kesulitan lainnya. Kegiatan bela rasa ini mencakup kegiatan seperti pemberian sembako, alat protokol kesehatan, dan hal lainnya.

Terlaksanakan juga kegiatan wajib kelompok, yakni bela rasa tingkat RW/Zona dan Proyek Mukjizat.

Pada Bela Rasa tingkat RW/Zona, siswa-siswi dikelompokkan berdasarkan letak zona masing-masing dan diajak untuk melakukan tindakan nyata terhadap permasalahan di sekitar zona. Kegiatan yang dilakukan oleh siswa-siswi SMA Marsudirini Bekasi di antaranya adalah menjual makan siang yang diproduksi sendiri dengan harga terjangkau kepada masyarakat yang membutuhkan, ataupun membagikan makanan yang diproduksi sendiri kepada satpam, pemulung, dsb.

Pada Proyek Mukjizat, siswa-siswi diajak untuk melakukan kegiatan 'mukjizat' terhadap 'wong kecil'. Pada kegiatan ini, terdapat beberapa zona yang berkolaborasi untuk mengeksekusi kegiatannya. Kegiatan yang dilakukan antara lain, memberikan pakaian, makanan, elektronik, buku terhadap anak yatim, ojol, ataupun anak jalanan, dan juga memberikan hiburan dan nyanyian pujian kepada para lansia panti jompo.

Sebagai bentuk menghargai lingkungan, dilakukan juga bela rasa terhadap lingkungan di mana siswa-siswi melakukan penghijauan berupa merawat tanaman yang sudah ada, ataupun menanam tanaman baru.

Sebagai kegiatan penutupan, setiap kelompok zona juga diajak untuk menyusun pentas seni virtual sebagai bentuk apresiasi terhadap keberagaman budaya sebagai warga negara Indonesia.

Kegiatan ini telah membawa antusiasme yang besar dari siswa-siswi SMA Marsudirini Bekasi untuk beraksi secara nyata terhadap lingkungannya. Kegiatan ini telah mengasah kemampuan kerja sama, problem-solving, dan empathy siswa-siswi melalui serangkaian kegiatan yang mengharuskan mereka untuk terjun langsung ke masyarakat. Kegiatan ini telah memberikan manfaat yang berarti bagi siswa-siswi sebagai pemuda yang diharapkan untuk meneruskan kemajuan bangsa

KKSM 2021/2022

WHAT MARSUDIRINIAN SAYS

Selma Elan/ XI S2

"KKSM 2022 ini yang pada awalnya kukira akan kurang berkesan karena dilaksanakan secara hybrid yang tidak seperti KKSM offline biasa, ternyata memberikan pengalaman yang tak terlupakan dan sangat berkesan bagiku. Dari setiap kegiatan yang aku memberikan nilai-nilai yang bisa diambil seperti kepedulian, kerendahan hati, mau berbagi, mau berkorban, cinta kasih, disiplin, dan bertanggung jawab. Selain itu, satu hal yang menurutku paling berkesan adalah adanya kelompok KKSM yang dibentuk berdasarkan kedekatan jarak zona/wilayah tempat tinggal para siswa. Melalui kelompok zona ini, aku dapat memperluas relasi pertemananku karena berkenalan dengan teman-teman dalam kelompok baik dari jurusan IPA maupun IPS. Selain itu, dalam bela rasa tingkat RW/Zona dan dalam tugas proyek mukjizat, para siswa/i diminta untuk mempersiapkan dan menjalankan tugas tersebut bersama dengan kelompok secara offline dengan tetap mengikuti protokol kesehatan. Hal ini membuat kita semakin mengenal satu sama lain karena komunikasi yang intensif, melatih teamwork, meningkatan sikap kepemimpinan, dan kepercayaan diri. Jujurly, KKSM ini menjadi pengobat rindu bagi para siswa termasuk aku terhadap pembelajaran offline dan suasana bertemu dengan teman-teman di sekolah yang sudah lama tidak kita rasakan sebagai pelajar akibat adanya pandemi Covid-19. Jadi, terima kasih banyak untuk KKSM 2022 yang diselenggarakan oleh tim Temen Maen, Bapak/Ibu Guru dan karyawan serta yang terlibat teman-teman kelas 11 khususnya anak-anak kelompok zona Rawalumbu A yang paling cauurr, kalian kereenn puol. Semoga KKSM tahun berikutnya (baik offline maupun online) bisa lebih seru dan bermakna, dan kalau bisa tugasnya jangan banyak-banyak ya HAHAHA."

Jhenny Tania/XI A2

"Saat mendapat kabar bahwa sekolah kita akan mengadakan kegiatan kemasyarakatan, saya merasa sangat senang dan tentunya tak sabar untuk mengikuti kegiatan tersebut. Karena dulu saat kakak saya masih bersekolah di jenjang SMA, saya melihat ia melakukan kegiatan kemasyarakatan sampai ke desa - desa di daerah lain yang cukup jauh dan saya melihatnya sebagai suatu kegiatan yang seru. Namun, setelah mengingat bahwa saat itu bangsa Indonesia masih dilanda pandemi Covid-19, ekspektasi saya jadi menurutn akan kegiatan kemasyarakatan tahun 2022. Saat KKSM 2022 ini mulai dilaksanakan, awalnya memang saya merasa jenuh karena kegiatan hanya dilakukan secara online dan juga dilakukan secara individu. Saya merasa kurang merasakan keseruan dari kegiatan tersebut. Namun, berjalannya waktu dan tentunya cakupan kegiatan yang semakin besar, keseruannya pun mulai bertambah. Terlebih saat kegiatan mulai dilakukan bersama - sama dalam kelompok. Seperti saat melakukan kegiatan berbela rasa tingkat RT, dimana saya dan teman - teman yang tinggal dalam daerah yang sama membagikan makanan hasil masakan sendiri pada tukang becak dan pedagang sekitar. Lalu saat saya dan teman-teman se-zona saya bersama melakukan kegiatan bela rasa tingkat RW/zona, dimana kami berbagi dan menghibur opah omah di Sasana Tresna Werdha Caritas. Saya merasa senang melakukan dan tergabung dalam KKSM 2022 ini. Selain keseruan berkegiatan bersama, saya juga jadi mengenal banyak teman baru yang saya baru tahu ternyata rumahnya dekat sekali dengan saya, saya juga jadi belajar banyak hal terkait kasih, berbagi, melakukan pekerjaan rumah, tanggung jawab, gotong royong, dll. Ya pokoknya seru dan kece lah, apalagi dapat makan gratis kemarin ehe. Semoga di tahun - tahun berikutnya boleh ada lagi dan tentunya lebih kece bersama Temen Maen kece."

GALERI KKSM 2021/2022

P R O Y E K M U K J I Z A T

Mustika Jaya, Rawa Lumbu A,
Pekayon, Tambun

Panti Asuhan Dhuaya (Gray) Galaxy

Bojong Kulur

Asongan

Galaxy

Kemang

Asongan

Galaxy

Panti Asuhan Kami

Bekasi Timur

Panti Asuhan Kami

Rawalumbu C

Panti Werdha Caritas

Pondok Gede, Jati Asih

Pasutri Lansia

PA Fiorety

Harapan Indah

Buku untuk Anak Jalanan

Salam Hangat,

Adisti, Yosua, Ma'am Tika, Nadine, Joanne, Erline, Shinta, Cicil, Jeanice, Vanessa, Angel, Erline, Dhiva, Mitha, Carissa, Risa, Max, Teresia, Victoria, Angela, Marvel, Sara, Jel, Audy, Vierda, Bening, Clares, Emily, Dita, Dyah, Erge, Feli, Ginta, Jenni, Katarina, Lea, Nadia, & Nicky.